



Integration von Schülerinnen und Schülern mit einer SehSchädigung an Regelschulen

Didaktikpool

Ubongo – Adaptation für Blinde

Stephanie Löbbing

2007

Universität Dortmund
Fakultät Rehabilitationswissenschaften
Rehabilitation und Pädagogik bei Blindheit und Sehbehinderung
Projekt ISaR
44221 Dortmund

Tel.: 0231 / 755 5874
Fax: 0231 / 755 4558

E-mail: isar@uni-dortmund.de
Internet: <http://www.isar-projekt.de>



Ubongo – Adaptation für Blinde

Spiel von Kosmos

„Wer legt am schnellsten die neuen Aufgaben?“



Das Spiel besteht aus Spielkarten und Legeteilen, mit der die vorgegebenen Figuren zusammengesetzt werden sollen. Die Spielkarten gibt es in einer leichten Variante (zwei Legeteile) und in einer schwierigeren Variante (drei Legeteile).

Adaptation des Spieles:

- ❖ Die vorgegebenen Figuren auf den Spielkarten sind mit Klettband (weiche Seite) beklebt, so dass ein blindes Kind sie taktil erfassen kann.
- ❖ Die geometrischen Spielfiguren sind durchnummeriert (1 – 7) und mit der entsprechenden Farbe (b = blau, gr = grün, r = rot, g = gelb) in Punktschrift markiert.
- ❖ Die geometrischen Spielfiguren sind auf der Rückseite mit Klettband (raue Seite) beklebt.
- ❖ Auf den Spielkarten ist in Punktschrift angegeben, mit welchen geometrischen Legeteilen die Spielkarte zu lösen ist.

Bei der Erprobung mit blinden Schülern zeigte sich, dass sie das Prinzip des Spieles, mit den Legeteilen die Figur auf der Spielkarte komplett abzudecken, schnell verstanden. In der leichten Variante konnten sie dieses Spiel selbständig spielen.