



Integration von Schülerinnen und Schülern mit einer SehSchädigung an Regelschulen

Didaktikpool

COMBINO

Mirena Schwager

Produktion Medienzentrum Königs Wusterhausen
- Wolfgang Kraska -
- Uwe Zielke -

1997

**Universität Dortmund
Fakultät Rehabilitationswissenschaften
Rehabilitation und Pädagogik bei Blindheit und Sehbehinderung
Projekt ISaR
44221 Dortmund**

Tel.: 0231 7555874
Fax: 0231 7554558

E-mail: isar@uni-dortmund.de
Internet: <http://www.isar-projekt.de>





Combino

- ist ein Form- und Farbenspiel zum Musterlegen, zum Gestalten von einfachen Bildern sowie Bildern mit schwierigeren Motiven aus geometrischen Grundformen;
- für Kinder mit Blindheit adaptiert, so dass jedes Kind für sich arbeiten kann, aber auch Partnerarbeit mit sehenden Kindern möglich ist. → Für Kinder mit Blindheit müssen durch Innenkonturen die einzelnen Spielsteine erkennbar werden.

Material

- Kartonage

Möglichkeit der eigenen Herstellung

- aus Kartonage die Spielsteine ausschneiden und für das jeweilige Bild aufkleben
- Anfertigung der Spielsteine → siehe Lege- und Orientierungssysteme
- dem Kind die Möglichkeit geben, mit magnetischen Spielsteinen das Bild nachlegen zu können.

COMBINO (1997) ist heute unter dieser Bezeichnung nicht mehr zu finden, sondern unter folgender Internetadresse als **Magnet-Legespiel** für sehbehinderte Kinder und als **Einlege-Mosaik** für Kinder mit Blindheit zu erhalten bzw. über entsprechende Schulkataloge zu beziehen:

www.schubi.de

Schulkatalog Schubi-Webers

