



**Integration von Schülerinnen und Schülern mit einer Sehschädigung an
Regelschulen**

Didaktikpool

„Touch & Match“

Bauanleitung für ein Tastspiel

Sarah Adams 2018

Technische Universität Dortmund

Fakultät Rehabilitationswissenschaften

Rehabilitation und Pädagogik bei Blindheit und Sehbehinderung

Projekt ISaR

44221 Dortmund

Tel.: 0231 / 755 5874

Fax: 0231 / 755 6219

E-mail: [isar@tu-
dortmund.de](mailto:isar@tu-dortmund.de)

Internet: <http://www.isar-projekt.de>

Touch & Match



Materialien:

- Holzplatte: 29,5x13cm
- Rundhölzer: 40mm Durchmesser, ca. 45mm Höhe
- Forstnerbohrer: 42mm
- Schleifpapier
- Verschiedenes Tastmaterial um Rundhölzer zu bekleben
- Doppelseitiges Klebeband oder Leim

Anleitung:

- Holzplatte an allen Kanten glatt schleifen
- Die Maße wie vorgegeben auf dem Holzbrett anzeichnen (Vorlage s. Seite 2)
- Die Rundhölzer auf 45mm (oder die gewünschte) Länge zurechtsägen und glattschleifen
- Mit dem Forstnerbohrer die Vertiefungen in die Holzplatte fräsen (den Bohrer so weit in die Platte versenken, wie der Bohrer dick ist → schließt also mit der Holzplatte ab)
- Die Löcher glattschleifen.
- Zum Schluss die Rundhölzer mit den gewünschten Materialien bekleben (jeweils 2 mit dem gleichen Material)

Dauer:

Ca. 1,5-2 Stunden

