



**Integration von Schülerinnen und Schülern mit einer
Sehschädigung an Regelschulen**

Didaktikpool

**„wordwealth“ – Programm zum Lernen von
englischen Vokabeln**

Programm und Anleitung
Tanja Neumann-Röttmer, 2013

Technische Universität Dortmund
Fakultät Rehabilitationswissenschaften
Rehabilitation und Pädagogik bei Blindheit und Sehbehinderung
Projekt ISaR
44221 Dortmund

Tel.: 0231 / 755 5874
Fax: 0231 / 755 6219

E-mail: isar@tu-dortmund.de
Internet: <http://www.isar-projekt.de>



„wordwealth“, Programm zum Lernen von englischen Vokabeln mit Anleitung

Kurzbeschreibung des Programmes

Ordner	Startdatei	Programminformation
EN	Wordwealth.exe	Programm mit einfachen Englischvokabeln

Das Programm ist sowohl durch Tastenkombinationen als auch mit Hilfe der Maus zu bedienen.

Zur Menüleiste können Sie, wie in vielen Windowsprogrammen, mit Hilfe der Alt-Taste gelangen. Innerhalb der Menüleiste können sie mit den Pfeiltasten navigieren.

Starten der Programme

Wählen Sie den passenden Programmordner aus und starten Sie das Programm mit Hilfe der o. g. Programmdatei. Es erscheint das Startfenster. Mit Hilfe der Eingabetaste (Enter) starten Sie das Programm.

Geben Sie nun bitte Ihren Namen ein. Anschließend erhalten Sie die Aufgabenstellungen:

Wordwealth	Auditiv und visuell
------------	---------------------

Bei Wordwealth ist der Schwierigkeitsgrad (Level) „leicht“ standardmäßig am Anfang eingestellt. Bei der Eingabe der Lösung dürfen sieben Fehler gemacht werden. Wird ein Buchstabe wiederholt falsch geschrieben, gibt das Programm den Buchstaben vor. Nach dem letzten Buchstaben erhalten Sie eine Rückmeldung (auditiv und visuell). Um die nächste Aufgabe zu erhalten, müssen Sie die Eingabetaste drücken.

Auswahl des Schwierigkeitsgrads

Drücken Sie nacheinander die Tasten Alt, l (wie leicht) und

s für schwer

m für mittel

l für leicht



Mit der Eingabetaste können Sie nun die nächste Aufgabe starten.

Auswahl verschiedener Aufgaben

Drücken Sie nacheinander die Tasten Alt und a.

Nun können Sie mit dem Pfeil nach unten eine Aufgabe auswählen und sie mit der Eingabetaste starten.

Kontrolle der Ergebnisse

Alle Eingaben im Programm werden in einer versteckten Liste gespeichert. Zum Einblenden der Ergebnisse drücken Sie nacheinander Alt, e,k, e. In der Liste können Sie mit den Pfeiltasten navigieren.

Drücken Sie nacheinander Alt, e, k, a, um die Liste wieder zu verstecken. Leider können die Ergebnisse aktuell weder gespeichert noch gedruckt werden.

Beenden des Programms

Drücken Sie nacheinander Alt, d, b.

Nutzung der Programme

Blinde und sehbehinderte Menschen dürfen diese Programme kostenlos nutzen. Dies gilt auch für ihre Mitschüler im gemeinsamen Unterricht. Sie nutzen diese Programme auf eigene Gefahr. Bisher liefen sie auf verschiedenen PCs problemfrei. Bei Problemen und Fragen können Sie sich an Tanja-Neumann@gmx.de wenden.