



Integration von Schülerinnen und Schülern mit einer Sehschädigung an Regelschulen

Didaktikpool

Formenspiel

nach einer Idee von Gudrun Badde, Bewegung im Dialog e.V. 2002

Universität Dortmund

Fakultät Rehabilitationswissenschaften

Rehabilitation und Pädagogik bei Blindheit und Sehbehinderung

Projekt ISaR

44221 Dortmund

Tel.: 0231 / 755 5874

Fax: 0231 / 755 4558

E-mail: isar@uni-dortmund.de

Internet: <http://isar.reha.uni-dortmund.de>



Formenspiel

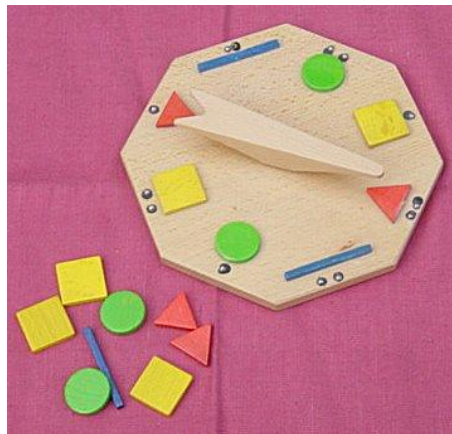
nach einer Idee von Gudrun Badde

Dieses Holzspiel eignet sich, um ein Verständnis für Formen und kleine Mengen anzubahnen und zu vertiefen.

Es handelt sich dabei um ein handelsübliches Formenspiel, bei dem an Stelle der aufgemalten Punkte tastbare Nägel eingefügt wurden.

Es können unterschiedliche Spielvarianten gespielt werden.

Z.B. ein einfaches Drehspiel, bei dem der Spieler / die Spielerin mit dem Zeiger eine Form erdreht und tastet, ob er / sie ein oder zwei der Formen nehmen darf.



Auch kann ein Würfel hinzugenommen werden und so die Anzahl der Formenplättchen erhöht werden.



Dieses Spiel kann auch mit einfachen Mitteln nachgebaut werden.

Man benötigt dazu:

- eine Holzplatte, die wie hier achteckig sein, aber auch eine andere Form (z.B. kreisförmig oder quadratisch) haben kann

- bunte Legesteine in unterschiedlicher Form



(erhältlich z.B. bei kidstoy.de
(www.kidstoy.de))

- Nägel
- einen Zeiger

Wie oben abgebildet werden die bunten Legesteine auf die Platte geklebt und durch Nägel (entweder einer oder zwei Nägel) markiert. Die Nägel müssen ggf. an der Unterseite der Platte abgeschnitten werden. Der Zeiger kann z.B. aus einem schmalen Holzklötzchen hergestellt werden, an dessen einer Seite eine tastbarte Markierung angebracht wird. Befestigt werden kann er durch einen Nagel, der mittig in die Platte geschlagen und dessen Spitze dann abgetrennt wird. In dem Klötzchen wird ein an der Unterseite ein Loch gebohrt, das größer als der Nagel in der Platte ist und auf diesen aufgesteckt wird. Natürlich können auch vorhandene Zeiger aus anderen Spielen, z.B. Twister verwendet werden.